

遊び方:

これは2人用ゲームです。各プレイヤーはそれぞれ異なる同期されたブックレットを使用します。1ページにつき1つのゲームが印刷されています。一対のゲームには同じ単語リストがありますが、単語の色は異なります。先行するプレイヤーをランダムに決め、順番にヒントを出します。

各プレイヤーは、手番のチェックボックスにチェックを付けてから始めます。チェックボックスにすべてチェックが付いたらゲームオーバー（下記参照）です。

ヒントを出す人はグリーンの単語（お題）のヒントとなる1つの単語とそれに関連する単語の数を提示します。答える人はヒントを出す人が言った単語を頼りに答える人が正解だと思う単語を言います。リスト内の単語は直接ヒントとして使用できません。単語の意味に関連する単語をヒントとして提示してください。ヒントを書いて相手に渡すこともできます。

答える人は、正解だと思う単語を言います。ヒントを出す人は、自身のシートでその単語の色を調べて結果を言います。

- ブラックを選んでしまったら即負けです。
- イエローの場合は、ハズレなので、そこで手番が終了し、ハズレのチェックボックスにチェックを付けます。ハズレのチェックボックスにすべてチェックが付いたら、手番のチェックボックスに1つチェックを付けます（つまり、プレイ可能な手番の回数が一回減ります）。各プレイヤーは各自のシートの単語に適切にマークを付けて、答えと結果を記録していきます。
- 言葉の色がグリーンの場合は、正解です。各プレイヤーは自身のシートで正解のチェックボックスにチェックを付けます。すべてのボックスにチェックが付いたら勝ちです。答える人は、（前回のヒントと関連して）複数の答えを言うことができます。この場合も、前述の手順と同じようにマーク/チェックを付けます。連続して答えられる最大回数は、ヒントを出す人がヒントに付け加えた「数（いくつの単語それに関連しているか）」に +1 した回数です。各プレイヤーは各自のシートの適切なエリアにマークを付けて、推測した単語と結果を記録します。

ご自分の手番が終わったら、相手の番になり、役割を交代します（自分のグリーン単語がすべて見つかった場合は、その後、ヒントを出すことはできなくなるので、相手に伝えます。）

ゲームオーバー: 手番のチェックボックスにすべてチェックが付けられたら、ゲームオーバーです。その後、ヒントを出したり、戦略について話し合うことはできません。プレイヤーは任意の順番で正解だと思う単語を一回につき1つずつ答え、単語を全てあてていきます。答えがハズレだったらゲームオーバーになります。

注: ヒントを出す人は、答えられた単語が考えていたものと同じかどうかなど、相手の推理の手がかりとなるようなコメントをしたり、声のトーンや表情でヒントを与えないようにします。各プレイヤーに表示される単語の色は異なることもあります。ある単語がご自身のシートでブラックであっても、相手のグリーン単語として答えることはできます。その単語が相手のシートではグリーンであるかもしれないからです。

スコア: 正解 +1 点、未使用の手番の数 +3 点、ハズレ -2 点、ゲームオーバー -4 点

謝辞: このペーパーバージョンはCzech Games Edition の Vlaada ChvatilとScot Eatonにより作成された[Codenames Duet](#)に基づきwww.donationcoder.comがコーディングしました。

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ハズレ: ☐☐☐ ☐☐

正解: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

アトランティス	アフリカ	オーストラリア	カンガルー	キック
クラッシュ	サイン	シール	ジャム	スキューバダイバー
スポット	ダイヤモンド	ツツ	バルブ	ボード
ローカスト	ロール	体操選手	分	安定
望遠鏡	灰	真空	銅	飛行機

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	アフリカ	カンガルー	クラッシュ
	シール	ダイヤモンド	ローカスト
	ロール	安定	真空
イエロー	アトランティス	オーストラリア	ジャム
	スキューバダイバー	スポット	ツツ
	ボード	体操選手	分
	望遠鏡	灰	銅
		飛行機	
ブラック	キック	サイン	バルブ

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ハズレ: ☐☐☐ ☐☐

正解: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

ウール	カンガルー	ガム	キャスト	ジャック
スポット	タップ	ドア	ハート	バン
バスケット	ファイター	ペイント	ポップ	ミサイル
ルート	レース	公正	吸血鬼	宇宙飛行士
戦艦	火山	袋	赤ちゃん	鼻

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	ウール	カンガルー	スポット
	バン	バスケット	ミサイル
	ルート	吸血鬼	戦艦
イエロー	ガム	キャスト	ジャック
	タップ	ドア	ハート
	ファイター	ペイント	ポップ
	レース	宇宙飛行士	赤ちゃん
		鼻	
ブラック	公正	火山	袋

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数:

ハズレ:

正解:

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

いかり	たこ	ひげ	エンジン	オーストラリア
カッコウ	グレース	サラダ	スクラッチ	スプレー
ディレクター	パイロット	パドル	ピアノ	ピーナッツ
ベッド	ポート	ミサイル	メディック	ランドリー
レモン	ワーム	十字軍	通り	首都

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	グレース	パイロット	パドル
	ピアノ	ピーナッツ	ミサイル
	メディック	通り	首都
イエロー	いかり	たこ	ひげ
	エンジン	オーストラリア	サラダ
	スクラッチ	ディレクター	ポート
	ランドリー	レモン	ワーム
		十字軍	
ブラック	カッコウ	スプレー	ベッド

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ハズレ: ☐☐☐ ☐☐

正解: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

にんじん	クック	クモ	クラブ	クリスタル
スラグ	チェック	トースト	ドリル	パール
ヒット	ファン	ブーム	ヘルメット	ベッド
ボトル	ルーラー	三角形	二番目	沼地
牛	睡眠	蒸気	鉱山	鍛冶屋

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	にんじん	クック	クモ
	スラグ	ブーム	ヘルメット
	ベッド	ボトル	三角形
イエロー	クラブ	チェック	トースト
	ドリル	パール	ファン
	ルーラー	二番目	沼地
	牛	蒸気	鉱山
		鍛冶屋	
ブラック	クリスタル	ヒット	睡眠

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ハズレ: ☐☐☐ ☐☐

正解: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

いかり	エンドウ	コットン	サラダ	スキー
ドローン	ネット	パーツ	ヒント	ピッチャー
ボクサー	ボタン	ミス	ユニコーン	レーザ
レース	二番目	城	大学	屋根裏
帆	日	望遠鏡	竜巻	頭蓋骨

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	いかり	コットン	サラダ
	スキー	ネット	ミス
	ユニコーン	帆	日
イエロー	ドローン	パーツ	ヒント
	ピッチャー	ボクサー	ボタン
	レーザ	二番目	城
	大学	屋根裏	望遠鏡
		頭蓋骨	
ブラック	エンドウ	レース	竜巻

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ハズレ: ☐☐☐ ☐☐

正解: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

かぼちゃ	クラブ	シスター	シャンプー	スクリーン
スリッパ	スリング	ディスク	ナマケモノ	ブルース
ホース	ポール	ミノタウルス	モスクワ	ランドリー
リス	リムジン	人形	夢	緑
行	財布	足	魂	エース

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	かぼちゃ	クラブ	ディスク
	ホース	ミノタウルス	モスクワ
	リムジン	魂	エース
イエロー	シャンプー	スリッパ	スリング
	ナマケモノ	ブルース	ランドリー
	リス	人形	夢
	緑	行	財布
		足	
ブラック	シスター	スクリーン	ポール

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ハズレ: ☐☐☐ ☐☐

正解: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

インド	カウボーイ	クラゲ	ゴルディラック	スperl
バー	ビーチ	ピザ	ブロック	ヘルメット
ベルト	ペン	メール	億万長者	兄
北京	吸血鬼	夜	子牛	狼男
耳	聴診器	背中	首都	魚

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	カウボーイ	スperl	ピザ
	ベルト	ペン	億万長者
	兄	吸血鬼	首都
イエロー	インド	クラゲ	バー
	ビーチ	ブロック	ヘルメット
	北京	夜	子牛
	狼男	耳	聴診器
		背中	
ブラック	ゴルディラック	メール	魚

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数:

ハズレ:

正解:

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

ひげ	キング	ギター	クラウン	クレーン
コンサート	スパイク	ゾンビ	ディレクター	ドル
ナイフ	バブル	パイン	バスケット	フード
ローカスト	ワンダーランド	壁	寺院	林檎
死	猛吹雪	脳	記録	雲

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	クラウン	スパイク	ドル
	バブル	バスケット	壁
	林檎	猛吹雪	記録
イエロー	ひげ	キング	ギター
	ゾンビ	ディレクター	ナイフ
	パイン	フード	ローカスト
	ワンダーランド	寺院	脳
		雲	
ブラック	クレーン	コンサート	死

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ハズレ: ☐☐☐ ☐☐

正解: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

かみそり	エイリアン	オアシス	オウム	カジノ
カッコウ	カンフー	キルト	ギター	シート
タワー	チーム	ハロウィン	バルーン	ビッグベン
ボタン	ボックス	モーセ	ランチ	ロープ
小川	本	砂	緑	魔術師

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

グリーン	エイリアン	カジノ	カッコウ
	キルト	ボタン	ボックス
	ロープ	小川	緑
イエロー	かみそり	オアシス	オウム
	ギター	シート	タワー
	チーム	ハロウィン	バルーン
	モーセ	本	砂
		魔術師	
ブラック	カンフー	ビッグベン	ランチ

あなたとパートナーは最大 9 回の手番で 15 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 5 個までです。スコアのルールについては1ページ目をご覧ください。

手番の回数:

ハズレ:

正解:

上のリスト - このリストから単語を当てます。1) 正解(グリーン)は丸で囲みます。ハズレの場合は横線を引きます。 2) グリーンの場合は、パートナーはもうその単語を答えられないので、下のリスト内のその単語を線で消します。

じゃがいも	アヒル	キッチン	スティック	ネコ
バイキング	バグル	バンク	パッド	プラスチック
ヘビ	ホイッスル	ヤード	体操選手	度
影	忍者	毒	洪水	漫画
象牙	財布	質量	針	音

下のリスト - ここからヒントを出します。1) 相手が答えた単語の色をここで調べて、結果を伝えてからその単語を線で消します。 2) 相手がグリーンの単語を見つけた場合は、その単語はもう答えられないので、上のリスト内のその単語を四角で囲みます。

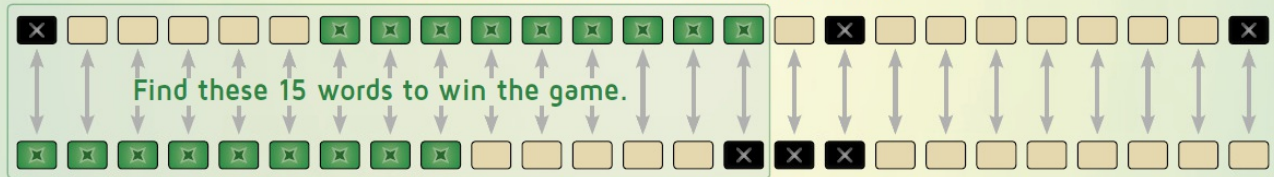
グリーン	アヒル	スティック	バンク
	パッド	ヘビ	体操選手
	忍者	漫画	象牙
イエロー	じゃがいも	キッチン	バイキング
	バグル	プラスチック	ホイッスル
	ヤード	度	影
	毒	洪水	財布
		質量	
ブラック	ネコ	針	音

コードネームデュエット重複キー

SECRETS OF THE KEY CARD

All key cards are designed according to this diagram. You can use this knowledge to your advantage.

COLORS AS YOUR PARTNER SEES THEM



COLORS AS YOU SEE THEM

終わり。楽しんでいただけましたか？